

T.C.
ALTINBAŞ ÜNİVERSİTESİ
İLETİŞİM FAKÜLTESİ
GÖRSEL İLETİŞİM TASARIMI BÖLÜMÜ
BİTİRME PROJESİ KILAVUZU

1. Amaç ve Kapsam

Bu kılavuz, Görsel İletişim Tasarımı Bölümü son sınıf öğrencilerinin bitirme projesi sürecinde izlemesi gereken ilke, yöntem ve değerlendirme ölçütlerini belirlemek amacıyla hazırlanmıştır. Bitirme projesi, öğrencilerin lisans eğitimi süresince edindikleri teorik ve pratik bilgileri kullanarak özgün bir tasarım problemi çözmeleri veya yaratıcı bir proje üretmeleri esasına dayanır.

2. Proje Tanımı

Görsel İletişim Tasarımı Bitirme Projesi; grafik tasarım, hareketli görüntü, animasyon, web tasarımı, UI/UX, tipografi, video-art, etkileşimli medya, kurumsal kimlik, veri görselleştirme, sosyal sorumluluk temalı kampanya gibi alanlardan birini ya da birkaçını içerebilir. Projenin hem yaratıcı hem de eleştirel bir perspektifle kurgulanması beklenmektedir.

3. Proje Türleri

Bireysel Projeler: Öğrenci tek başına yürütür.

Grup Projeleri: En az 2, en fazla 4 kişilik ekiplerce yapılabilir. Ekip içindeki her öğrencinin sorumluluğu tanımlanmalı ve raporda belirtilmelidir.

4. Konu Önerme ve Onay Süreci

Öğrenciler dönem başında danışman öğretim elemanına 2-3 alternatif proje konusu sunar. Konu önerileri özgün, uygulanabilir ve akademik/mesleki yeterliliğe sahip olmalıdır. Bölüm Bitirme Projesi Komisyonu tarafından onaylanmadan projeye başlanamaz.

5. Danışman Atama

Her öğrenciye veya gruba, proje sürecinde rehberlik etmek üzere bir öğretim üyesi danışman olarak atanır. Danışman, öğrencinin ilerlemesini takip eder ve etik ihlalleri rapor etme yetkisine sahiptir.

6. Takvim ve Aşamalar

- Hafta 1-2: Konu önerisi ve onay
- Hafta 3-6: Ara rapor ve araştırma süreci
- Hafta 7-12: Uygulama ve tasarım süreci
- Hafta 13: Ön sunum ve danışman değerlendirmesi
- Hafta 14: Proje teslimi ve jüri sunumu

7. Teslim Edilecek Belgeler

- Proje Dosyası: PDF ve basılı olarak teslim edilir.
- Video Tanıtım: Projenin tanıtımı için max. 5 dakikalık kısa video.
- Sunum: Jüriye yapılacak, süreci ve çıktıları anlatan slayt.
- Web / Dijital Platform Uygulaması (varsa): Erişim linkleri ve görseller sunulmalıdır.

8. Biçimsel Kurallar

- Yazı tipi ve puntolar: Times New Roman 12 / Arial 11
- Satır aralığı: 1,5
- Sayfa düzeni: Üst 3,5 cm, Alt 3 cm, Sol 2,5 cm, Sağ 2,5 cm
- Başlıklar: Bold ve numaralandırılmış
- Atıf ve Kaynakça: APA 7 veya Chicago stilinde yazılmalıdır

9. Etik Kurallar

Proje kapsamında kullanılan tüm içerikler (görsel, video, müzik vb.) telif hakkı gözetilerek kullanılmalı veya kaynak gösterilmelidir. Özgünlük esastır. Başka projelerden intihal durumunda öğrenci değerlendirmeye alınmaz.

10. Değerlendirme

Proje, jüri tarafından yaratıcılık, kuramsal çerçeve, uygulama kalitesi, sunum becerileri ve etik uygunluk gibi kriterlerle değerlendirilecektir. Jüri, dersin sorumlu öğretim üyesi, üniversite içerisinde bir öğretim elemanı ve üniversite dışından bir öğretim elemanı olmak üzere üç kişiden oluşur.

11. Sıkça Sorulan Sorular

- Projemi İngilizce hazırlayabilir miyim?

Evet, ancak danışman öğretim üyesiyle önceden mutabık kalmalısınız.

- AI araçları ile ürettiğim bir görseli kullanabilir miyim?

Evet, ancak aracın adı ve komutlar raporda açıkça belirtilmelidir.